

# 大会ルール（交流クラス）

## ■交流クラス

- ・トーナメント戦で行われます。
- ・ベスト4に勝ち進んだ方は賞品があります。

## ■先手と後手

- ・先手と後手は振り駒で決定します。年長者（同学年の場合はジャンケン）が「歩」を5枚振り、「歩」が多く出た場合は振った人の先手、「と金」が多く出た場合は振った人が後手となります。なお、振った駒が立ったり重なったりした場合、その駒は除いて数えます。

## ■反則について

- ・「二歩」「王手放置」「二手指し」「待った」等、反則をしてしまった場合、反則負けとなります。
- ・着手の際、駒から手を離れたら指し手を変えることは出来ません。「待った」の反則負けとなります。
- ・反則があった場合、その状況を確認できた時点で負けとなります。ただし、両対局者ともに気づかず対局が終了した場合は勝負通りとなります。
- ・第三者が反則の指摘をしてはいけません。

## ■対局時間

- ・1、2回戦の持ち時間は無制限ですが、進行によっては途中から時間制限を加える場合があります。
- ・3回戦以降チェスクロックを使用します。持ち時間は5分、それを使い切ったら1手30秒未満とします。ただし、大会進行状況によって持ち時間を変更する場合があります。